



**EXPERIENCE
REPUBLIC.**

WE. CREATE. EXPERIENCE.

**Doe klein,
denk groot!**

Opdracht: Escaperoom in het klein

- Los de drie escaperoom-opdrachten op.
- Hoe zou je deze opdrachten kunnen verwerken in een mobiele escaperoom?

Doel van de opdracht

Leerlingen laten nadenken over de uitdagingen die zitten in het maken van een mobiele escaperoom.

Toepassing

Als voorbereiding op een bedrijfsbezoek aan een bedrijf dat escaperooms maakt.

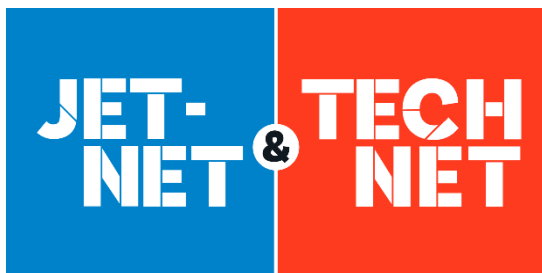
Uitwerking

Opdracht 1: Los de drie escaperoom-opdrachten op.

- Laat leerlingen in tweetallen werken of juist alleen
- Geef de volgende opdracht pas als de eerste correct is opgelost.
- Wie heeft het eerste de opdrachten goed?

Opdracht 2: Hoe zou je deze opdrachten kunnen verwerken in een mobiele escaperoom?

- Bespreek met de leerlingen hoe je deze – en andere – opdrachten zou kunnen verwerken in een mobiele escaperoom.
Tip: als de escaperoom mobiel is, dan heb je dus weinig ruimte. Hij moet makkelijk mee te nemen zijn en snel op te zetten. De opdrachten die je hebt, mogen dus niet teveel tijd kosten om klaar te zetten/leggen of snel stuk kunnen gaan etc.



ENIGMA CODE

Dit is een Chipher alfabet gemaakt door een Enigma typemachine voor het coderen van teksten per letter.

A = U	H = Z	O = D	V = Q
B = E	I = W	P = G	W = I
C = J	J = C	Q = V	X = Y
D = O	K = N	R = M	Y = X
E = B	L = S	S = L	Z = H
F = T	M = R	T = F	
G = P	N = K	U = A	

Los de tekst op:

Bygbmwbkjb Mbgaeswj

Wist je dat:

Het Enigma toestel veel tijdens de tweede wereldoorlog gebruikt werd?

En dat Enigma Grieks voor raadsel is?



MORSE CODE

Dit is een code die bestaat uit een combinatie van lange en korte tonen. Als morsecode opgeschreven wordt, worden voor de lange tonen meestal een steepje (—) en voor de korte tonen een punt (·) gebruikt.

A ·—	N —·	1 ·— — — —	. · · · · ·	= · · · · ·
B — · · ·	O — — —	2 · · — — —	, — — — — —	+ · · · · ·
C — · · · ·	P · — — ·	3 · · · — —	? · · — — ·	- · · · · ·
D — · ·	Q — — · —	4 · · · ·	! — · · — — —	\$ · · · · ·
E ·	R · · ·	5 · · · · ·	' · · — — — ·	@ · · · · ·
F · · · ·	S · · ·	6 — · · · ·	" · · · · ·	
G — · ·	T —	7 — — · · ·	(· · — — ·	
H · · · ·	U · · —	8 — — — · ·) — · · — — —	
I · ·	V · · · —	9 — — — · ·	& · · · · ·	
J · — — —	W · · —	0 — — — — —	: — — — — ·	
K — · —	X — · · —		; — · · — — ·	
L · · · ·	Y — · — —		/ — · · — ·	
M — —	Z — · · ·		_ · · · · ·	

Los de code op:

· — — —
·
· — · ·
— · · —
— — — —
— —

— — ·
· — ·
— — — —
·
· — — —

— — · · ·
— · · — ·
— — — — ·

· · · —
· —
— ·



Wist je dat:

De Nederlandse marine en luchtvaart tot 2000 gebruik heeft gemaakt van de Morse code, en dat de Koninklijke Marine dit nog steeds als communicatie middel gebruikt?

BINAIRE CODE

Het binaire stelsel bestaat uit maar 2 getallen: 0 en 1. Binaire getallen worden gebruikt in computers omdat ze op elektriciteit werken. Een klein normaal getal kan er binair heel groot uit zien.

Character	Binary Code	Character	Binary Code	Character	Binary Code	Character	Binary Code	Character	Binary Code
A	01000001	Q	01010001	g	01100111	w	01110111	-	00101101
B	01000010	R	01010010	h	01101000	x	01111000	.	00101110
C	01000011	S	01010011	i	01101001	y	01111001	/	00101111
D	01000100	T	01010100	j	01101010	z	01111010	0	00110000
E	01000101	U	01010101	k	01101011	!	00100001	1	00110001
F	01000110	V	01010110	l	01101100	"	00100010	2	00110010
G	01000111	W	01010111	m	01101101	#	00100011	3	00110011
H	01001000	X	01011000	n	01101110	\$	00100100	4	00110100
I	01001001	Y	01011001	o	01101111	%	00100101	5	00110101
J	01001010	Z	01011010	p	01110000	&	00100110	6	00110110
K	01001011	a	01100001	q	01110001	'	00100111	7	00110111
L	01001100	b	01100010	r	01110010	(00101000	8	00111000
M	01001101	c	01100011	s	01110011)	00101001	9	00111001
N	01001110	d	01100100	t	01110100	*	00101010	?	00111111
O	01001111	e	01100101	u	01110101	+	00101011	@	01000000
P	01010000	f	01100110	v	01110110	,	00101100	_	01011111

Los de code op:

01010100
01100101
01100011
01101000
01101110
01101001
01100101
01101011

01110100
01101111
01100101
01110010
01101110
01101111
01101111
01101001

00110010
00110000
00110001
00111001

Wist je dat:

De binaire code "eenvoudig" is op te lossen door te rekenen?

